
JALECO
ドラゴンシーズ
DRAGON SEEDS
最終進化形態
最強の
ドラゴンバトラーとは…
PlayStation
©1998 JALECO LTD.

セイラ暦183年2月、惑星の温暖化によってその存続が絶望視された氷の大地。
その溶けだした永久氷塊から人類は全長10メートルを越える未知の生物を発見する。
驚くことにその生物があった氷層年代は5億年以上を示し、回収された生物から
採取されたDNAも分類不可能であったため、惑星外生物の可能性も論議された。

彼ら自体の再生こそ出来なかったものの、クローン再生は成功し今も研究は
続けられている。しかし生殖機能を持たず、毎回違った容姿へと
変態していく彼らの生態は謎のままである。

それから15年後、クローン再生された未知の生物「X−01」の存在が公表され、
その翌年には呼称を「ドラゴン」に統一。併せてドラゴンによるバトルトーナメントが
実施された。

新都市ウォームシティではバトルアリーナ建設と共にバトラーの受け入れが開始され、
ヨハン聖書に記された秩序と破壊の戦闘神になぞらえ「ドラゴン」と呼ばれた
古代獣たちの存在は、瞬く間に世界中に知れ渡った。

そして今まさに、生死を賭けたドラゴンズバトルが
始まろうとしている…。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 01634



ゲームの進め方

あなたはバトラーとなりパートナーのドラゴンと共にWDC（ワールドドラゴンチャンプ）を目指します。そのためにはまずクローンラボへ行ってドラゴンをクローン再生しなければなりません。ショップで装備を整え、戦闘を繰り返すことでドラゴンは強くなっていきますが、休ませることで体重と体力を増やすことができます。ドラゴンは1日1才年をとりますから体力や戦闘能力とのバランスをよく考えながら毎日を過ごしてください。戦闘や買い物を1回行うと1イベント（3時間）が経過します。1日の中でこなせるイベントは6回までです。

CONTENTS

コントローラの操作方法

CONTROLLER



R2/L2 ボタン
使用しません。

R1/L1 ボタン
【戦闘時】
ドラゴンが敵を挑発します。

方向キー
【通常時】
カーソルの移動に使用します。
【戦闘時】
上で前進、下で後退します。
左右は使用しません。

SELECT ボタン
コマンド表示のON/OFFができます。

※START ボタン
ウォームシティを訪れて最初に巻きこまれる戦闘のみSTARTボタンは無効です。

START ボタン
ポーズ、ギブアップができます。
コンフィグの設定ができます。

□ ボタン
【戦闘時】
ドラゴンがリフレクターを構えます。

△ ボタン
【通常時】場面によっては、ドラゴンのデータを表示します。
【戦闘時】ドラゴンは特殊攻撃をします。属性や、成長によって変化します。

○ ボタン
【通常時】コマンドの決定と会話メッセージを送るのに使用します。
【戦闘時】ドラゴンが装備した武器で攻撃します。

× ボタン
【通常時】コマンドのキャンセルやひとつ前の画面へ戻るのに使用します。
【戦闘時】コマンドのキャンセルやひとつ前の画面へ戻るのに使用します。

アナログコントローラー



R2/L2 ボタン 使用しません。

R1/L1 ボタン
【戦闘時】ドラゴンが敵を挑発します。

方向キー
【通常時】カーソルの移動に使用します。
【戦闘時】上で前進、下で後退します。
左右は使用しません。

SELECT ボタン
コマンド表示のON/OFFができます。

(使用しません。)

(使用しません。)

START ボタン
ポーズ、ギブアップができます。コンフィグの設定ができます。

□ ボタン
【戦闘時】ドラゴンがリフレクターを構えます。

(使用しません。)

△ ボタン
【通常時】場面によっては、ドラゴンのデータを表示します。
【戦闘時】ドラゴンは特殊攻撃をします。属性や、成長によって変化します。

○ ボタン
【通常時】コマンドの決定と会話メッセージを送るのに使用します。
【戦闘時】ドラゴンが装備した武器で攻撃します。

× ボタン
【通常時】コマンドのキャンセルやひとつ前の画面へ戻るのに使用します。
【戦闘時】コマンドのキャンセルやひとつ前の画面へ戻るのに使用します。

ゲームの始め方
MENU WINDOW

プレイステーション本体にCD－ROMを正しくセットし、本体の電源を入れます。
オープニングデモ終了後、タイトル画面になります。
オープニングデモはSTARTボタンでスキップできます。
タイトル画面でSTARTボタンを押すとメニュー画面になります。
方向キーでゲームモードを選んで◎ボタンを押してください。メニューには次の6種類があります。



【はじめから】
初めて、又は始めからプレイする場合は「はじめから」を選んでください。

【つづきから】
続きからプレイする場合は「つづきから」を選んでください。ただしメモリーカード差込口1にセーブデータのあるメモリーカードをセットする必要があります。

詳細は8P

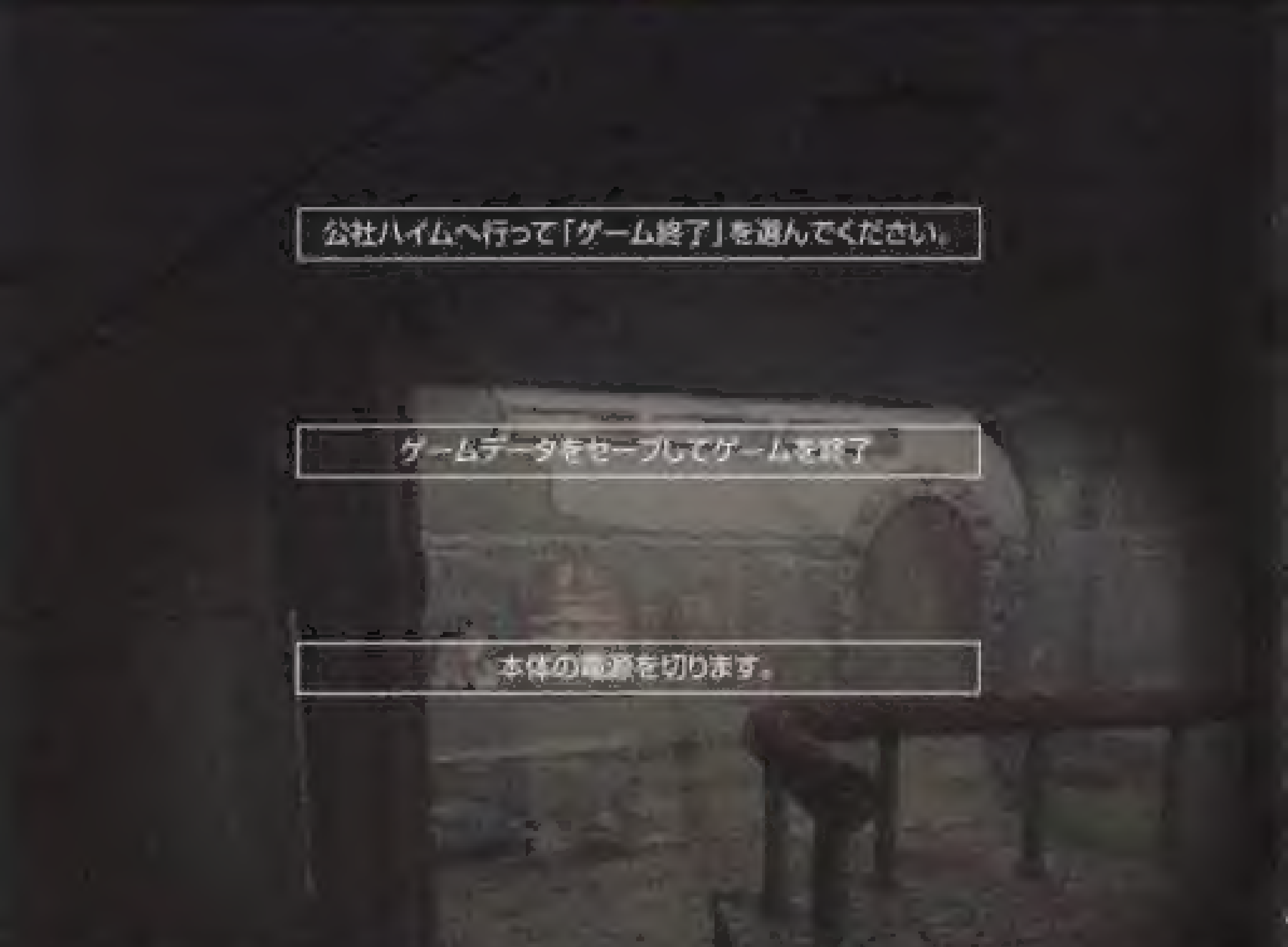
詳細は9P

詳細は9P

詳細は7P

ゲームの終わり方

SAVE THE GAME



公社ハイムへ行って「ゲーム終了」を選んでください。

ゲームデータをセーブしてゲームを終了

本体の電源を切ります。

※セーブはゲーム終了時しかできません。また1ゲームにつき1つのデータしか持てないのでゲーム中はロードしたメモリーカードをメモリーカード差込口1から抜かないでください。

コンフィグ
CONFIGURATION

ストーリーモード時とVSモード時のバトルコンフィグなどが変更できます。
ゲーム中の、公社ハイムや、戦闘中にも変更することができます。
コンフィグの内容は、方向キー上下で変更する項目を選び、左右で変更します。

「ストーリーモード バトルコンフィグ」

通常のゲーム中のバトルに関する各種設定です。

コマンド　戦闘コマンド入力を切り替えます。
- マニュアル
- オート

入力リミット　戦闘時のコマンド入力時間を変更します。
- 1＝速い
- 2＝普通
- 3＝遅い
- ∞＝[illegible]

データ表示　戦闘時、対戦相手のステータスデータの表示を変更します。
- HP・SP・RP
- HP・SP
- HP
- OFF

※データ表示は、ゲーム開始時変更できません。
● HP＝体力 ● SP＝特殊攻撃回数
● RP＝リフレクター反射回数

「VSモード バトルコンフィグ」

VSメモリーカードバトラーモード時と、VS対戦バトルモード時の設定を変更します。
基本的操作は「ストーリーモード バトルコンフィグ」と同じですが、コマンドの **2P側** は **2Pコントローラ** で切り替えます。またデータ表示は1Pと2P両方一度に切り替わります。

「サウンド」

サウンドに関する各種設定です。

- ステレオ ― 切り替え ― モノラル
- 大 ― 音量調節 ― 小 / OFF
- BGM（音楽） ― 切り替え ― SE（効果音）

※戦闘中はSTARTボタンでコンフィグ画面を呼び出すことができます。こちらには「VSモードバトルコンフィグ」はありません。

【コンフィグ設定の注意点】ロード時はセーブデータの設定変更が優先されます。「VS対戦バトル」と「VSメモリーカードバトラー」の場合はその都度設定します。

VSメモリーカードバトラー
VS MEMORY CARD BATTLER

メモリーカードに潜んでいる野生のドラゴン軍団を召喚して戦う対戦モードです。
試合形式は3頭対3頭の勝ち抜き戦で、3頭全てが負けるまで続けられます。
メモリーカード内のさまざまなゲームデータによって召喚できるドラゴンの種類は変化します。

※このゲームのセーブデータが入っている必要はありません。

1. メモリーカード差込口1と2にメモリーカードをセットします。最強のメモリーカードを探してください。

2. 1P、2Pそれぞれ3頭ずつドラゴンが表示されます。
   どちらか選択
   - 試合を開始するなら「対戦」
   - ドラゴンの能力を見るなら「データ確認」

3. 1P、2P両方の OK で試合開始。ギブアップ で勝敗画面になります。

4. 試合を再開するなら 再戦 、終了するなら 試合終了 を選択します。



VS対戦バトル&トレード

VS BATTLE, TRADE

VS対戦バトル

ゲーム内で育てたドラゴン同士を金銭や装備品を賭けて闘わせるモードです。対戦には最低100G必要です。このモードで、HPが「0」になってもストーリーモードのドラゴンは生きています。

※セーブ終了までメモリーカードは抜かないで下さい。

1. メモリーカード差込口1と2に、このゲームのセーブデータが入ったメモリーカードをセットします。
2. 1P、2Pそれぞれがロードするファイルを選択します。
3. ロード終了後、対戦するドラゴンを選択します。
4. 対戦に賭けるものをウエポン、リフレクター、持ち金の中からひとつ選択できます。持ち金の場合は百、千、万の位を方向キーの上下左右で変更します。
5. 1P、2Pそれぞれが賭けるものを決定し、OK を選択したら対戦開始です。

※戦闘終了後、賭けたものが勝った方の手にわたります。対戦を再開する場合は「再戦」を、終了する場合は「対戦終了」選択してください。対戦を終了するとセーブ画面になります。これまでの対戦結果を記録するなら○ボタンを、しないなら×ボタンを押してください。対戦中はメモリーカードやコントローラの抜き差しをしないでください。

トレード

友達同士でドラゴンの交換ができるモードです。

1. メモリーカード差込口1と2にセーブデータの入ったメモリーカードをセットします。
2. 1P、2Pそれぞれがロードするファイルを選択します。
3. ロード終了後、交換するドラゴンを選択します。
4. 交換するドラゴンに金銭を追加することができます。金額をプラス を選択して百、千、万の位を上下左右で変更します。
5. 1P、2Pそれぞれが交換するドラゴンを決定したら OK を選択します。
6. トレードデータがセーブされます。
7. セーブ終了後 トレード再開 か トレード終了 を選択します。

※トレードされたドラゴンのWDCランキングは削除されます。

戦闘システム
BATTLE SYSTEM

戦闘は図のような画面で行われます。使用コマンドは6種類です。



武器攻撃

武器による直接攻撃を行うコマンドです。近距離でないと空振りして疲労が溜り攻撃力が下がってしまいます。





特殊攻撃

炎や氷魔法などによる特殊攻撃コマンドです。距離に関係なく使用できますが、回数に限りがあります。リフレクターに跳ね返される事もあるので慎重に使いましょう。

火、水、雷は、それぞれの属性と残回数を表示します。





リフレクター

特殊攻撃を跳ね返す防御コマンドです。
反射回数に限りがあります。武器攻撃は防ぐことができません。

は、反射残回数を表示します。

前進

相手に1歩近づきます。移動中は無防備です。
が、攻撃攻撃が届く範囲になると赤く光ります。

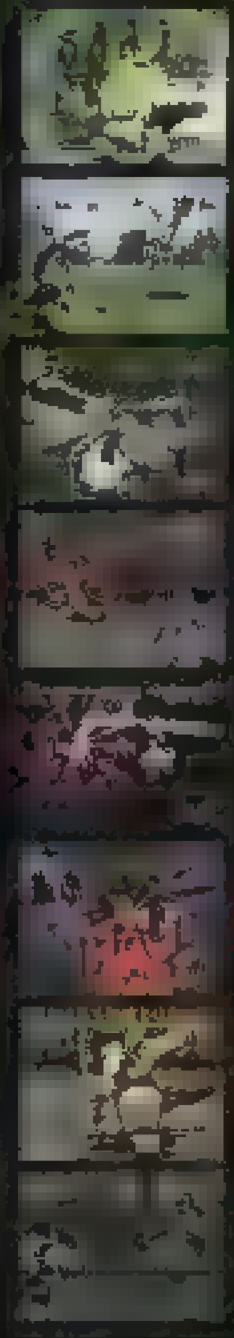


後退

相手から1歩離れます。ただしお互い2歩以上は離れられません。移動中は無防備です。

挑発

相手を挑発するコマンドです。挑発中の攻撃力がアップしますが、挑発中は無防備です。





ギブアップ

戦闘中にSTARTボタンを押して、ギブアップすることができます。1度死んだドラゴンは2度と生き返ることはありません。まずいと思ったら無理せずギブアップしましょう。





戦闘ルール「TCB」(ツインコマンドバトル)

各ターン開始前にコマンドを8種類の中から行動させたい順に2つ選んで入力してください。入力が終了すると、相手も同時に動き出します。相手が入力したコマンドを予想して、慎重に入力しましょう。

※ドラゴンの能力の成長は、武器攻撃をヒットさせれば腕力が、特殊攻撃をヒットさせれば特殊能力、相手が空振りすると素早さと、それぞれ個別に上がっていくため、戦闘のしかたによって全く違ってきます。弱点を補ったり、ひとつの能力を重点的に伸ばしたい場合はトレーニングセンターへ行くと良いでしょう。



回避行動

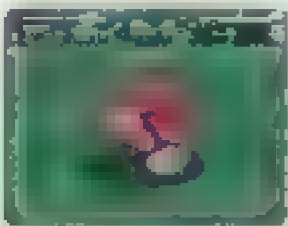
ドラゴンの素早さが上がるとドラゴンは相手の攻撃を回避することがあります。そのとき入力したコマンドはそのまま実行しますので、避けながら攻撃といった動きをします。

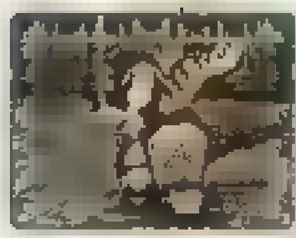
※武器攻撃での空振りは、戦闘中の全ての攻撃力が下がってしまうので注意して下さい。3分（コマンド入力の時間は含まれません）以内に決着がつかない場合は、残っている体力の多い方の勝利となります。

成長と進化
GROWTH AND EVOLUTION

ドラゴンは図のように成長していきます

タマゴ・幼竜







子竜・成竜・老竜・[illegible]

ドラゴンはやがて年老いて老竜となり、能力も衰えていき、ある日突然あなたの前から姿を消してしまいます。しかし、ごく稀に突然変異するものや闘竜と呼ばれる最終進化形態へと進化するものもいるそうですが、真実はまだ解明されていません。それはあなた自身で探してみてください。

ドラゴン自身の能力

賢さ	進化に関係するようですが、解明されていません
体重	文字通りドラゴンの重さ。体力と共に増えて行きます
体力	ヒットポイントです。体重と共に増えていきます
腕力	武器による攻撃力。攻撃した回数によって強化されます
特殊能力	属性による攻撃力です。攻撃した回数によって強化されます
特殊回数	特殊能力を使える回数です。進化することで増やせます
素早さ	相手の攻撃を回避することができるようになります

装備によって変化する能力

攻撃力	腕力と武器の持つ破壊力で決まります
回避力	体重と装備の重さ、素早さで決まります

[illegible]

テュラ
火/水/雷
能力も平均的でバランスのとれた首長竜タイプです

テラン
火/水/雷
大きな翼が特徴的な翼竜タイプです

ビート
火/雷
甲虫タイプの多足竜です。自在な動きでの攻撃が特徴です

種族と属性



インセ
水/雷
薄い羽で素早く飛び回る昆虫タイプの竜です

ウラハ
水
体中を堅い殻につつまれた多足水竜です。打たれ強いタイプです

属性には力関係が存在し、
戦闘に大きく影響します

ナチュラ
雷
全身無機化合物の古竜です
その攻撃は岩をも打ち砕く
といわれています

火/水

火/雷

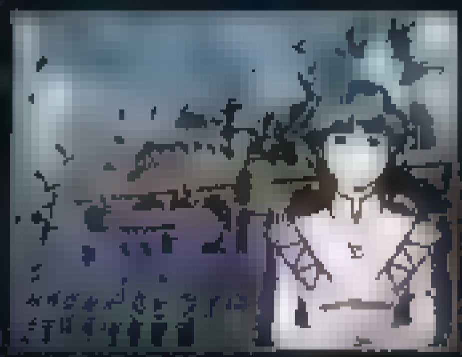
ゲーム中に行ける場所

The places which you can go in the game

クローンラボ

～バトラーが最初に訪れるクローンドラゴン研究所～

ドラゴンの再生や飼育などすべてを扱う研究所です。全てはここから始まります。



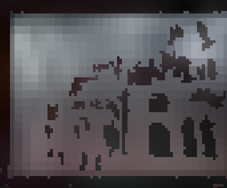












公社ハイム

〜バトラーの棲家〜

主人公とドラゴンの棲家です。深夜0時から朝6時まではここで睡眠をとります。
ここでは、次のことが可能です。

装備・売買と処分

ウエポンデリフレッサーの装備売買ができます。いらなくなったものは、ジャンクショップが引き取りに来てくれます。

コレクション

バトルアリーナで手に入れたトロフィーを一覧して見ることができます。

休息

何もせずに時間を経過させることができます。当然ドラゴンの体重と体力は増加します。

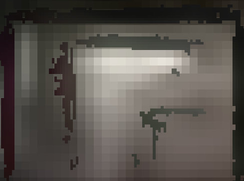
configuration
コンフィグ

バトルコンフィグや、サウンドの設定を変更します。

game end
ゲーム終了

ゲームデータをセーブしてゲームを終了します。セーブはゲーム終了時しかできません。

●休息時間には「3時間休む」「6時間休む」「朝まで休む」の3つがありますが、休息終了後の時間が昼夜境目、もしくはその期間を過ぎていた場合は強制的に次の日の朝時間になります。また「朝まで休む」を選ぶと時間帯に関係なく次の日の朝時間になります。



公営ショップ

〜ウエポンとリフレクターの専門店〜

ここでドラゴンの装備を整えます。ウエポンとリフレクターは日によって品揃えが変わるのでまめに来ると良いでしょう。購入したらその場で装備します。装備しない場合や、古い装備は、公営バザールで売ることができます。



攻撃力
この値が大きい程と相手に与えるダメージも大きくなります。

ラッキーヒット発生率
会心の一撃がでる確率です。A〜Eで表示します。

重量
重たい程、機動能力が下がってしまいます。



ウエポン

〜剣や斧などの武器〜







反射確率
攻撃を跳ね返せる確率です。

反射率
この値が大きいほど跳ね返したときの相手のダメージが大きくなります。

重量
あまり重いと回避能力が下がってしまいます。

物理攻撃を跳ね返す盾



ジャンクショップ

〜気まぐれ頑固オヤジの廃れた店〜

ここではパワーアップアイテムを購入することができます。常に品揃えが安定せず何もない日もありますが、ごく稀に強力なレア装備を売っていることもあるので、根気良く顔を出していればきっと良いことがあるでしょう。顔に似合わず、親切なところもあるので、お金に困ったら来てみましょう。

武器の基本能力を上げることができます。1回だけ使用できます。

リフレクターの反射率を上げることができます。1回だけ使用できます。

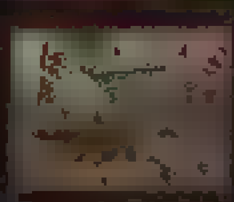
体力をアップできます。

命中率をアップできます。

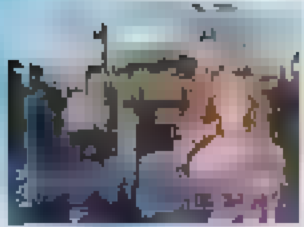
魔力をアップできます。

それぞれの属性にあった結晶を使うことで特殊能力をアップできます。





トレーニングセンター



～近未来を思わせる戦闘能力養成所～

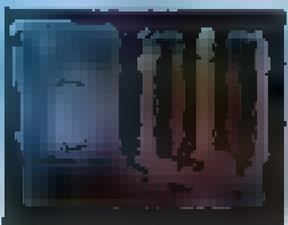
ここでは能力を個別に伸ばすトレーニングやバーチャル戦闘ができます。本番前にここで十分に練習を積んでおきましょう。

「腕力トレーニング」

右から左へ移動するろうそくを設定した秒数に合わせタイミング良く切ってください。ドラゴンには自動[illegible]をするのでろうそくは見えません。ろうそくは3本あり、設定秒数[illegible]から3本とも切れます。わずかにずれると2本、少しずれると1本、大幅にずれると1本も切れません。チャンスは3回でそれ[illegible]

「特殊能力トレーニング」

[illegible]
特殊攻撃をヒットさせてください。的の動きはだんだん速くなっていき[illegible]消えます。どのマスで消えたかをよく見極めてください。チャンスは3回でそれぞれの合計ポイントが特殊能力に加算されます。



総合力バーチャル戦闘

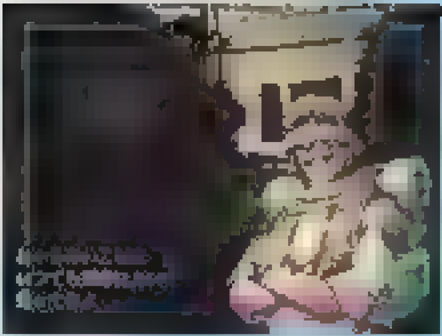
[illegible]
相手は自分のドラゴン[illegible]
途中[illegible]ません。操作は通常の戦闘と同じです。





記憶の森





~ドラゴンたちの眠る安住の地~

年老いたドラゴンはある年齢を迎えるとこの森に帰ってゆきます。彼らは決して死に際を見せることはありません。突然ドラゴンがいなくなってしまってもそっとしておいてあげましょう。

育てられなくなったドラゴンを森へ放してやることができます

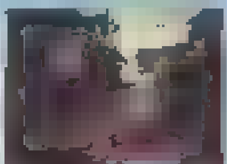
放す

捕獲

野生のドラゴンを捕獲できます
ただしある条件を満たしている必要があります
人々の話によく耳を傾けてみましょう。

この世界でわからないことがあったら聞きにきましょう
詳しく教えてくれます

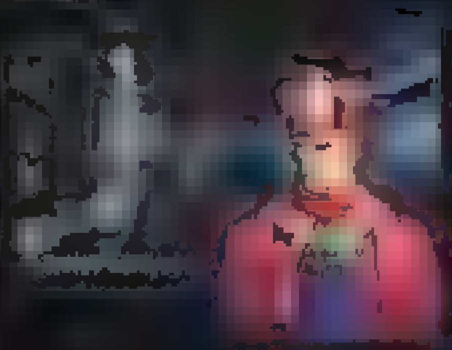
野生のドラゴン [illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]



パブロの店

〜一攫千金を狙うバトラー達のたまり場〜

賭け試合をすることができます。4人のバトラーの中から方向キーの左右で対戦相手を選んでください。強い相手ほど賭け金も多くなります。1番右側の相手を選んだ場合のみ自分で賭け金を決めることができます。方向キーの上下で賭け金を変更してください。試合に勝つと相手の賭け金がそのまま金額に加算されます。負ければ当然賭け金は失いますから挑戦するときは持ち金に余裕があるかどうかよく確かめてからがよいでしょう。



[illegible]ってきません。





バトルアリーナ

～全てのバトラーが憧れる戦いの表舞台～

公式試合をすることができ、ファイトマネーがもらえます。ここで勝ち上がりWDC（ワールドドラゴンチャンプ）になることが主な目的ですがチャンピオンまでの道のりは険しく、そう簡単ではありません。公式試合は4つのクラスに分類されます。レベルの高いクラスほどファイトマネーも高くなります。

ベビー、ジュニア、ファイターの3クラスにはAからEまで5段階のランクがあり、勝者をランクに挑戦できます。各クラスのAランクで優勝すると自動的に上のクラスに参加することになります。予選、2回戦、決勝戦を勝ち進まなければなりません。WDCクラスだけはランキング制でNO.4から順にトーナメントを勝ち進み、NO.1に勝って初めてチャンピオンに挑戦できます。



NEXT STAGE

FIGHTER class

NEXT STAGE

JUNIOR class 成長中心のクラスで中級レベル

NEXT STAGE

BABY class 子供中心のクラスで初級レベル



Q [illegible]

A ドラゴンたちは[illegible]によって[illegible]

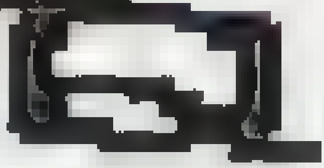
Q [illegible]

A ドラゴンは生まれつき[illegible]

Q [illegible]

A [illegible]

ドラゴンシーズ



Q [illegible]

A [illegible]

Q レアな装備が手に入らな[illegible]

A [illegible]

Q&A

ゲームに行き詰まった時にお読みください。

6

Q 戦闘の途中に弱くなったり、強くなったりしてしまう。

A 攻撃に成功すると攻撃力がアップします。逆に戦闘中の空振りは、攻撃力を下げてしまうので、注意が必要です。また武器のラッキーヒットによって、思わぬ一撃を与えることもあります。

7

Q なかなか攻撃を回避してくれない。

A 回避は、素早さの能力の他に、体重、装備の重さが影響します。身軽になりましょう。素早さの能力は、敵に空振りさせることで上げられます。イシュカの店に怪しげな薬もあるようですが…。

8

Q 成長させたドラゴンと野生のドラゴンを戦わせたい。

A 世界中のメモリーカードに潜んでいるドラゴンです。成長もせず、年もとらない不思議なドラゴンです。記憶の森で捕獲できることもあるので、バイオバンクに預けておけば、VS対戦モードで他のドラゴンと戦わせることができます。

9

Q 羽化って何?

A まだ解明されていませんが、どうやらウワリの最終進化形態のようです。能力の成長はありませんが、不老不死の体を手に入れるようです。

※ゲームの性質上、内容等に関するお問合わせには、お答えいたしかねます。ご了承ください。

STAFF

プロジェクトリーダー	石川 秀樹	
企画/ゲームデザイン	市崎 裕康	
メインプログラム	大野 靜司	
バトルプログラム	小栗 功光	
プログラム	吉岡 孝	伊藤トモヒト
	赤沢 文彦	松村 薫
サウンド	荒川 憲一	山崎 良
企画	横田 勝	
デザイン監修	浅石 功一	
キャラクターデザイン	梶田 俊一	黒沢 成年
モーション	志村"彩"正義	佐藤 裕樹
	山口 朝一	
デザイン	新井 雅久	村松 洋一
	小林 弘明	関 重信
	田中 亮	
	佐方 千明	塩島 直人
	矢尾 聡史	遠藤 貴子
パブリシティ	守 鳳山樹	山口 光
	森田 恭司	高崎 一也
プロモーション	柏村 尚	中村 敦恭
	永谷 卓郎	小野 崇祐
	桜井 恭子	
	宗岡 正博	松本 真弓
	水野 葉子	
その他	[illegible]に応募された皆さん	
	テストプレイに参加された皆さん	

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご使用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

本商品のアンケートハガキにご記入の上、ご返送いただいた方の中から抽選で、
毎月*100*名様、合計*300*名様に!!

"超強力ドラゴンが記録された"「メモリーカード」プレゼント!!

当選者の発表は、プレゼント商品の発送をもってかえさせていただきます。

第1回
100名様
'98年8月末日

第2回
100名様
'98年9月末日

締切

第3回
100名様
'98年10月末日



締切日消印有効

●本社 / 〒158-8520 [illegible] 2-19-7 TEL 03-3708-4820 (代表)
●大阪 / 〒564-0062 [illegible] 3-18-9 TEL 06-385-5100 (代表)

SLPS 01614

●九州 / 〒879-0103 [illegible] 486 TEL 0979-32-8711 (代表)
不良・故障等に関するお問い合わせは [illegible]
●サービスセンター / 〒158-0098 [illegible] 5-24-9 TEL 03-3420-2271 (代表)